



Présenté par Germain Barret

Pourquoi le tricot DIY nous attire plus que le Logiciel Libre ?



Atelili



DIY et Logiciel Libre · De quoi on parle

- Critique navrée du Do-It-Yourself
- Libérer le logiciel et s'émanciper
- Informatique, loisir et consumérisme
- Coder, de l'improvisation au travail de Titan
- Des métiers, que de savoir faire...
- Artisan développeur, résister au rendement
- Juste un Job, tragédie d'un talent fatigué
- Bienveillance en prise à l'individualisme



I – *Le DIY* *comme guide* *de départ*



- Origine contre-culture
- 1968 Whole earth Catalog
- Origine squat
- 1977 Vinyl des Buzzcocks
- Castoriadis (Socialisme ou barbarie)
 - Critique de Marx
 - Critique de démocratie représentative
 - Projet d'autonomie



- Construction
- Partage
- Recyclage
- Hack
- Logiciel libre, ses 4 libertés
- Sortir du consumérisme
- Anticapitaliste
- Internationale situationniste
(Guy Debord)



- Dynamiques

- Cours
- Fablab (≠ Hackerspace)
- Workspace
- Réseau sociaux spécialisés
- Meetup
- Volontés politiques

- À qui répondent-elles ?

- Classes cultivées
- Spécialistes
- Étudiants



- À qui ne répondent-elles pas ?

- Au grand publique
- À la majorité des professionnels
- Se développer comme individu
- Repartir avec un souvenir



- Mode de vie
- Développement personnel
- Autosatisfaction
- Classes cultivées
- Libéralisme
- Le Projet



- Énergie à la tâche
- Normes professionnelles comme objectif
- Faire seul
- Micro projet
- Jamais mieux servi que par un artisan
- (Innovation Entrepreneuriat)



II – *Techniquement,*
on commence
par où ?

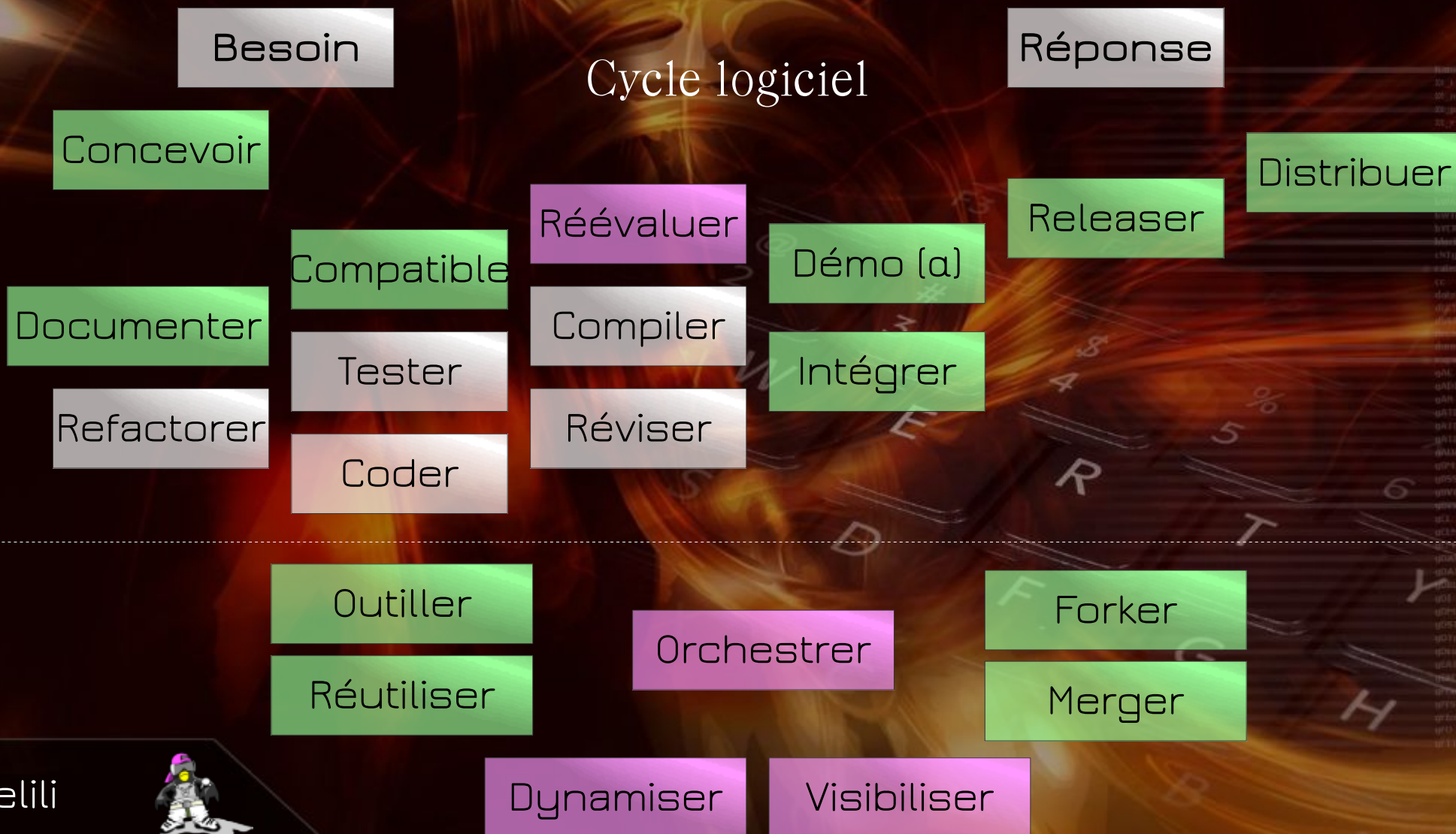


DIY et Logiciel Libre · Ampleur de la tâche

- Dépasser le brouillon
- Refaire chez soi
- Comprendre les erreurs
- Seul, vraiment ?
- Décomposer
- Réutiliser
- Demander
- Réseaux de qualité
- Langages ?



DIY et Logiciel Libre · Ampleur de la tâche



DIY et Logiciel Libre· Métier, compétence

- Pratiques changent
- Spécialisation, diversification
- Documentation phénoménale
- Bonne pratiques
- Conception
- Outils
- Gestion de projet
- Critique sur sa profession



- Rapport au métier
- Savoir faire
- Passion
- Excellence
- Vision d'ensemble
- Tous les stades
- Remise en question
- Publication (de code)
- Transmission
- Avec des méthodes Agile, TDD, Open Source...



- Pas seulement des logiciels opérationnels,
mais aussi *des logiciels bien conçus.*
- Pas seulement l'adaptation aux changements,
mais aussi *l'ajout constant de la valeur.*
- Pas seulement les individus et leurs interactions,
mais aussi *une communauté de professionnels.*
- Pas seulement la collaboration avec les clients,
mais aussi *des partenariats productifs.*



- Dépréciation du métier
- Aucune activité extra-pro
- Absence de plaisir
- Attente du coup de pouce
- Les personnes ressources travaillent pour leur employeur



- Travailler en équipe
- Sans compétition
- En s'attendant mutuellement
- Sans se couper du monde
- Donner les outils d'amélioration
- Se défaire de l'individualisme

Et voila...



- Critique du DIY :
<http://blog.ecologie-politique.eu/post/Do-it-yourself>
- Artisanat :
<http://gb-prod.fr/2016/06/12/artisan-developpeur.html>
- Récap. : <https://seenthis.net/messages/533323>
- <https://atelili.tuxfamily.org/wiki/atelier:16#ressources>

